**Stichpunkte zur Präsentation**

Sehr geehrte Jurorinnen und Juroren,

* möchte Programm vorstellen, welches im Rahmen Jugend forscht in enger Zusammenarbeit mit Bürgeler Sportschützengesellschaft entwickelt wurde
* Nachwuchs der Bürgeler Sportschützen: viele Erfolge in olympischen Disziplinen Luftgewehr und Luftpistole
* Training noch wettkampfnäher gestalten: höhere Forderung an und Forderung der sportlichen sowie mentalen Fähigkeiten
* Fähigkeiten nötig, um sportliche und mentale Herausforderung zu meistern, welche im Wettkampf zusammenspielen
* sportliche Herausforderung: auf der Scheibe gut treffen, erfolgsbestimmende Faktoren: z.B. Stellung/Haltung
* gut trainierbar
* mentale Herausforderung: mit dem Druck im Wettkampf umgehen
* Beispiel: Sportschütze soll mit 10 Schuss 80 Ringe treffen
* erster Schuss aber nur 6 Ringe (zeigen!)
* Sportschütze kommt ins Grübeln, ob er denn seine Zielringzahl noch schafft
* wird nervös, Puls steigt, beginnt zu zittern
* sinkende Trefferwahrscheinlichkeit für nächsten Schuss
* mögliche Lösung: Sportschütze muss wissen, welche Ringzahl er am besten schießt 🡪 Druck nehmen
* äußerst schwer trainierbar
* unterstützendes Computerprogramm wäre sinnvoll, wenn es dem Sportschützen im BSP sagt, dass er beim nächsten Schuss 9 Ringe schießen sollte, um den Fehler auszugleichen
* angesprochen von meinem Lehrer, ob ich ein solches Programm für einen Thüringer Sportschützenverein suchen, installieren und einrichten könne
* trotz langer Suche (Google + Play) nicht gefunden
* 🡪 Idee, mit Lehrer und Trainer selbst zu schreiben
* ursprünglich: alle unterschiedliche Vorstellungen vom erzielten Programm und dessen Möglichkeiten
* Versuch, gemeinsam eine Konzeption zu erstellen
* Entwicklung eines ersten Prototypen durch mich 🡪 nur geringe Ähnlichkeit mit dem jetzigen Programm
* Programm von Anfang an auf manuelle Bedienung ausgelegt, da eine elektronische Zielscheibe mit automatischer Schusswertermittlung teuer und nicht bei allen Vereinen vorhanden ist
* Anpassung dieses Prototypen an die Praxis
* stetiges Testen des Programms im Verein durch Sportschützen mit Trainer
* regelmäßige Treffen alle paar Wochen
* dort: Verbesserung des Prototypen nach Wünschen von Trainer und Sportschützen
* zwischen den Treffen: erneutes Testen im Verein, Fehlerbehebungen und Einbringen eigener Ideen durch mich basierend auf ausgewerteten Testergebnissen
* Beispiel für solche Fehlerbehebung: Schuss auf Kante 🡪 Korrekturmöglichkeit
* insgesamt: Hinzufügen, Streichen und Verbessern vieler Funktionen, stetige Änderung des Programms, am Ende: finales Programm Chancenrechner
* Programm in allen Belangen kompatibel zur Sportordnung des deutschen Schützenbundes
* realitätsnahe grafische Visualisierung der Zielscheibe, angepasst an Waffe und Entfernung
* Empfehlungsgabe: minimale und optimale Ringzahl für jew. nächsten Schuss
* Timer nach Wettkampfzeiten in Abhängigkeit von der Schusszahlzahl wie in Sportordnung
* Zielscheibe links, rechts Rest wie in allen Anzeigeprogrammen elektr. Zielscheiben
* Auswertung und Protokollierung der Serie für Trainer
* Bsp: Schussbild mit 4 Schüssen nach rechts versetzt 🡪 genau erkennbar, welcher Schuss wann wie getroffen hat, hier: Sportschütze zieht nach rechts 🡪 bessere Möglichkeit der Erkennung und Lösung des Problems durch Trainer mit Sportschützen gemeinsam als bei Scheibe
* Programm in der Bürgeler Sportschützengesellschaft erfolgreich getestet, Sportschützen und Trainern gefällt das Programm
* bei Sportschützen, die Programm benutzen: spürbarer Trainingsfortschritt
* Programm von Anfang an auf Handbedienung und Windows ausgelegt, Erweiterung auf Android und Elektro-Zielscheibe geplant

Vielen Dank für Aufmerksamkeit, nun Fragen